**Guia de Padronização — ESTOFARIA PRO**

**1️⃣ Cores**

* Use sempre o **ColorScheme MD3** definido em:  
  lib/core/theme/color\_schemes.dart
* Evite cores fora da paleta; se precisar de variações, use ColorScheme com light, dark, highContrast.
* Para cores fixas nomeadas (ex.: cores de alerta, botões específicos), utilize:  
  lib/core/constants/colors.dart

**2️⃣ Fontes e Tipografia**

* Todas as fontes devem passar pela função createTextTheme():  
  lib/core/utils/text\_theme\_util.dart
* Nunca use TextStyle diretamente com fontes diferentes da definida.
* Hierarquia de texto:
  + **Headline** → títulos de telas ou cards grandes
  + **Title/Label** → títulos menores ou labels de campo
  + **Body/Paragraph** → textos de descrição ou instruções
  + **Caption/Helper** → mensagens auxiliares, erros de formulário

**3️⃣ Layout e Componentes Reutilizáveis**

* Todos os botões e campos devem usar:
  + Botões: lib/presentation/common\_widgets/custom\_button.dart
  + Campos de texto: lib/presentation/common\_widgets/custom\_text\_field.dart
  + Estados de tela vazia: lib/presentation/common\_widgets/empty\_state.dart
  + lib/presentation/common\_widgets/custom\_card.dart
* Cards, lists e outros componentes reutilizáveis devem ser criados em common\_widgets/ para manter consistência.
* Use padding/margin **proporcional à tela**, evitando valores fixos quando possível.

**4️⃣ Responsividade**

* Utilize LayoutBuilder ou MediaQuery para ajustar widgets a diferentes telas.
* Breakpoints recomendados:
  + Mobile: largura < 600px
  + Tablet: 600px ≤ largura < 1024px
  + Web/Desktop: largura ≥ 1024px
* Funções utilitárias podem ser centralizadas em:  
  lib/core/utils/helpers.dart (ex.: screenWidth(context), screenHeight(context))

**5️⃣ Formulários**

* Campos de texto: sempre usar custom\_text\_field.dart
* Validações centralizadas em: lib/core/utils/validators.dart
* Máscaras/formatos em: lib/core/utils/formatters.dart
* Evite repetir lógica de validação dentro das telas.

**6️⃣ UX/UI**

* Seguir o **Material Design 3**:
  + Botões elevados com sombras suaves
  + Bordas arredondadas (radius padrão definido em app\_theme.dart)
  + Espaçamento consistente entre elementos
* Feedback do usuário:
  + Mensagens de sucesso/erro sempre padronizadas
  + Loading indicator centralizado ou no botão que acionou a ação
* Evitar scroll infinito sem indicador de carregamento.

**7️⃣ Boas práticas**

* Nunca acessar Firebase direto nas telas; sempre usar:
  + **Services** → data/services/\*.dart
  + **Repositories** → data/repositories/\*.dart
  + **Providers** → state/\*.dart
* Usar nomes em snake\_case para arquivos e CamelCase para classes.
* Comentários curtos explicando lógica complexa são permitidos, mas não textos longos.

**8️⃣ Checklist Rápido ao Criar uma Tela**

* Usou cores do color\_schemes.dart?
* Usou fontes via createTextTheme()?
* Todos os botões e campos são do common\_widgets?
* Responsividade testada com LayoutBuilder/MediaQuery?
* Todas as validações/máscaras centralizadas?
* Nenhum acesso direto ao Firebase na tela?
* Feedback de loading/erro implementado?
* Padding/margin consistentes com padrões do app?